**1. Что такое сетевая архитектура "клиент-сервер"?**

Клиент-серверная сетевая архитектура - это модель, в которой клиентские приложения обращаются к серверу для получения доступа к ресурсам, данных или услугам.

**2. Чем отличается клиентская часть приложения от серверной части?**

Клиентская часть приложения выполняется на стороне пользователя и взаимодействует с пользователем, а серверная часть выполняется на стороне сервера и обрабатывает запросы от клиентской части и обеспечивает доступ к ресурсам.

**3. Что такое сетевой протокол?**

Сетевой протокол - это набор правил и форматов данных, которые устанавливают способ взаимодействия между устройствами в сети.

**4. Что такое стек протоколов?**

Стек протоколов - это набор сетевых протоколов, упорядоченных в порядке их использования для передачи данных в сети.

**5. Какие протоколы входят в стек протоколов TCP/IP?**

В стек протоколов TCP/IP входят протоколы: прикладной уровень (HTTP, FTP, SMTP), транспортный уровень (TCP, UDP), интернет-уровень (IP) и сетевой интерфейс (Ethernet).

**6. Что такое сокет?**

Сокет - это программный интерфейс для установки и управления сетевыми соединениями на уровне операционной системы.

**7. Что такое номер порта?**

Номер порта - это идентификатор приложения, используемый для маршрутизации данных на уровне транспортного протокола (TCP или UDP).

**8. Как установить скетное соединение?**

Для установки сокетного соединения необходимо создать сокет, указать IP-адрес и номер порта сервера, после чего вызвать функцию connect().

**9. Что такое датаграмма?**

Датаграмма - это блок данных, передаваемый по сети с использованием протокола UDP без установления соединения.

**10. Что такое RMI?**

RMI (Remote Method Invocation) - это механизм взаимодействия между удаленными объектами в Java, который позволяет вызывать методы удаленного объекта так, как если бы он был локальным.